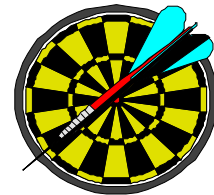





REGULAMIN

XVII INDYWIDUALNYCH I DRUŻYNOWYCH MISTRZOSTW KWIDZYNA W DARTA O PUCHAR KCSiR



- 1. ORGANIZATOR:** Kwidzyńskie Centrum Sportu i Rekreacji
- 2. WSPÓŁORGANIZATOR:** Bar „Lotos” Kwidzyn
- 3. TERMIN I MIEJSCE:** 22 marca 2014 godz. 10:00 (zgłoszenia 30 minut przed rozpoczęciem)
BAR „LOTOS” KWIDZYN UL. KOPERNIKA 4
- 4. UCZESTNICTWO:** W turnieju mogą uczestniczyć wszyscy chętni powyżej 18 lat.
Udział w zawodach bezpłatny. Uczestnicy ponoszą koszty wrzutów do automatów.
- 5. SPOSÓB PRZEPROWADZENIA:** Turniej zostanie rozegrany w kategorii OPEN indywidualnie i drużynowo (2 osoby). System rozegrania turnieju indywidualnego - do dwóch przegranych meczów. System rozegrania turnieju drużynowego, zostanie ustalony na miejscu. Turniej w kategorii kobiet zostanie rozegrany w przypadku zgłoszenia się minimum 5 kobiet. Mecze w turnieju indywidualnym rozgrywane będą do dwóch zwycięskich legów przy limicie pkt. (501 D.O.). Mecz o I miejsce w kat. OPEN - do trzech wygranych legów. Turniej drużynowy - 2 osoby * 501 liga D.O. – do dwóch wygranych legów. Godzina rozpoczęcia turnieju drużynowego uzależniona będzie od ilości wolnych maszyn do gry.

- 6. NAGRODY:** Za miejsca I-V indywidualnie OPEN oraz I-III w kat. kobiet i w turnieju drużynowym pamiątkowe puchary ufundowane przez KCSiR oraz drobne nagrody rzeczowe ufundowane przez Bar „Lotos”.
- 7. SPRAWY KOŃCOWE:**
 - Turniej zostanie przeprowadzony na automatach elektronicznych do gry w darta (wersja angielska)
 - Zawodnicy używają własnych rzutek (ciężar max. do 18 gramów) i wykonują rzuty (po 3 w każdej kolejce) z odległości 2,37 m od tarczy,
 - Kolejność rozpoczynania gry, rozstrzygana jest przez rzuty na bulls-eye.
 - Jako pierwszy rzut wykonuje zawodnik wyczytany jako pierwszy (wyżej wpisany),
 - lotka nie wbije się w tarczę, zawodnik rzucający ma prawo rzutu następną, będącą w grze lotką - jeżeli trzy razy za jednym podejściem lotka się nie wbije oznacza to, że zawodnik w ogóle nie trafił w tarczę;
 - lotka wybiję z tarczy lotkę przeciwnika tkwiącą w polu innym niż bull lub bulls-eye, obaj zawodnicy powtarzają rzuty jak przy remisie. Lotka wybita z bull lub bulls-eye uznawana jest za ważną
 - przy remisie rzuty należy powtórzyć (rzuty w odwrotnej kolejności)
 - Jeżeli lotka pierwszego zawodnika tkwi w bulls-eye (duble bull), może on wyjąć lotkę z tarczy przed rzutem przeciwnika. Nie jest to obowiązkiem, lecz przejawem sportowej postawy. Nie wyjmuje się lotek, tkwiących w bull (pierścień 25 pkt).
 - Obustronne trafienie w bull (pole 25 pkt), bądź obustronne trafienie w bull-eye (pole 50 pkt) bez względu na odległość od środka tarczy uznaje się za równorzędne.
 - Rzuty na bull-eye wygrywa zawodnik, który umieści lotkę bliżej środka tarczy. Decyduje on kto rozpoczyna pierwszego i wszystkie nieparzyste legi danego pojedynku.
 - lotka rzucona uznana jest za ważną i nie może być powtórnie rzucona nawet, jeżeli tarcza elektroniczna - mimo białej lotki - nie zaliczyła rzutu. Wyjątek stanowi lotka kończąca leg, tkwiąca w tarczy, która jest zaliczana bez względu na wskazania elektroniki tarczy.
 - PRZEŁĄCZANIE LICZNIKA:
 - Zawodnik ma obowiązek upewnić się przed oddaniem rzutów, czy urządzenie jest przełączone na jego licznik.
 - rzuty oddane na nie przełączoną tarczę uważa się za ważne.
 - Zwycięzcą lega jest zawodnik, który w regulaminowej liczbie kolejek
 - sprowadzi stan swojego licznika do zera punktów;
 - sprowadzi stan swojego licznika poniżej 51 pkt. Przy dwóch zawodnikach, poniżej 51 pkt. a wyczerpała się liczba kolejek, o zwycięstwie decydują wówczas rzuty na bulls-eye
 - podczas wykonywania rzutu zawodnik musi obiema stopami stać na podłożu, a stopy muszą znajdować się przed linią rzutową,
 - organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione przez uczestników na miejscu rozgrywania turnieju,
 - uczestnicy w turnieju startują na własną odpowiedzialność i zrzekają się wszelkich roszczeń przeciwko organizatorowi imprezy, na wypadek odniesionych szkód i obrażeń, co potwierdzają własnoręcznym podpisem na liście startowej,
 - czas oczekiwania na zawodnika po wyczytaniu – 2 min. Po wyczytaniu zawodnicy udają się na stanowisko, którego numer ogłoszono,
 - mecze sędziują sami uczestnicy turnieju,
 - po zakończonym meczu, zwycięzca podaje wynik sędziemu głównemu zawodów,
 - jeden zawodnik może reprezentować tylko jedną drużynę,
 - wszyscy uczestnicy zobowiązani są do zachowania ładu i porządku na terenie całego lokalu w którym zostanie rozegrany turniej,
 - wszelkich informacji udziela Marek Sroka tel.279-38-66, k. 509 39 39 79
 - wszystkie osoby zgłaszające się do turnieju zobowiązane są do zapoznania się z regulaminem imprezy KCSiR. Zgłaszając swój udział w imprezie oświadczają, że są zdolni do udziału w zawodach i startują na własną odpowiedzialność,
 - osoby uczestniczące w turnieju wyrażają zgodę, aby zdjęcia, nagrania filmowe oraz wywiady, a także wyniki wraz z danymi osobowymi mogły być wykorzystane przez prasę, radio i telewizję a także w celach marketingowych Organizatora i sponsorów,
 - we wszystkich sprawach spornych oraz sprawach nie ujętych w niniejszym regulaminie decyduje organizator turnieju,
 - organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione przez uczestników na terenie rozgrywania zawodów
 - organizator zastrzega sobie prawo interpretacji powyższego regulaminu